



GELUID MIXER

Lesbrief

TekenTruc
Maker

VideoClip
Maker

Nieuws
Maker

Tekening
Maker

TekenFilm
Maker

Foto
Maker

FotoFilm
Maker

FlitsFilm
Maker

Filmpjes
Maker

Geluid
Opnemer

Geluid
Mixer

Montage
Maker

Wat is de GeluidMixer?

Je gaat de komende lessen aan de slag met de Geluidmixer. Je favoriete geluiden in de mix! Neem zelf geluiden op: vertel een spannend verhaal, zing een vrolijk liedje of maak coole muziek. Het kan allemaal in de GeluidMixer. De komende lessen ga je aan de slag met deze MediaMaker.

LET OP! Voor sommige opdrachten in deze lesbrief, moet je weten hoe de TekeningMaker en TekenFilmMaker werken. Weet je dat nog niet? Volg dan eerst de lesbrieven TekeningMaker en TekenFilmmaker.

Wat ga je de komende lessen doen?

- Geluid opnemen en mixen
- Een interview maken met klasgenoten
- Stemmen inspreken bij je zelfgemaakte tekenfilm
- Gekke geluidseffecten bedenken en maken

Je eerste geluidmix Les 1

- Surf naar www.cinekidstudio.nl
- Klik op **login** en vul je artiestennaam en wachtwoord in. Ben je je wachtwoord vergeten? Klik dan op **Wachtwoord vergeten?** Je krijgt je gegevens dan opgestuurd naar je email.

- Start de **GeluidMixer**. Deze vind je bij de andere MediaMakers in je studio.



Opdracht 1: ...1 2 3 test!

In de GeluidMixer kun je geluid binnenhalen of zelf geluid opnemen. We gaan beginnen met het opnemen van geluid. Let op! Heb je een microfoon aangesloten?



Hoe neem je geluid op?

Stap 1 Klik op de **microfoon** in het menu. Je ziet nu de **GeluidOpnemer** verschijnen.



Stap 2 Klik op het knopje met de **microfoon** om je microfoon aan te zetten.



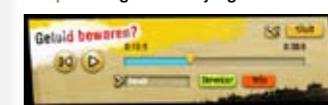
Stap 3 Je ziet nu dit schermje. Klik op **allow**, op **remember** en dan op **close**. Je microfoon staat nu aan, dus ben je klaar om geluid op te gaan nemen.



Stap 4 Klik nu op de **rode knop** om de opname te starten. Vertel kort iets over jezelf. Hoe heet je? Hoe oud ben je? Waar woon je? Op welke school zit je? Bedenk maar wat leuks!



Stap 5 Vergeet niet je geluid te **bewaren** als je klaar bent!



Opdracht 2: Geluid mixen

In de GeluidMixer kun je allerlei geluiden binnenhalen. Geluid dat je zelf hebt opgenomen en geluiden uit de mediatheek.

Geluid uit de **mediatheek**

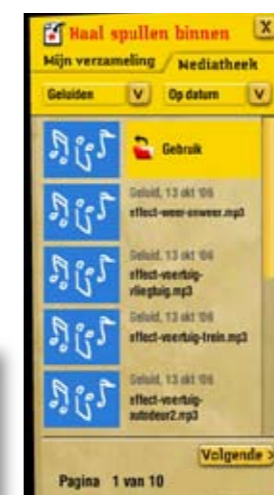


Geluidsopname uit jouw **eigen verzameling**

Hoe zet je geluid in de GeluidMixer?

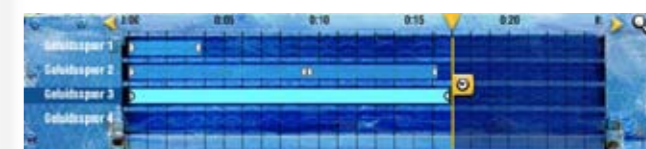
Stap 1 Klik op **Geluid binnenhalen**. Je kunt nu kiezen voor geluid uit de mediatheek of uit jouw eigen verzameling.

Stap 2 Geluid luisteren. Voordat je het geluid in de GeluidMixer zet, kun je luisteren hoe het klinkt. Klik op **Speel**, zo weet je meteen of je het leuk vindt.



Stap 3 Klik op **gebruik** als je een leuk geluid hebt gevonden voor in je mix. Het geluid wordt dan op een geluidsspoor geplaatst. Je kunt geluiden achter elkaar zetten op één spoor, maar ook geluid op verschillende sporen over elkaar heen plaatsen. Dan hoor je de geluiden door elkaar. Probeer maar eens!

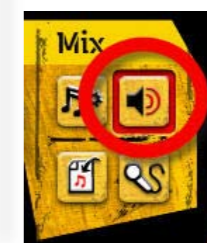
Geluid door elkaar



Geluid achter elkaar



Stap 4 Klik op de **afspeelknop** om het resultaat te beluisteren!



Opdracht 3: Een grappig interview

- Maak met een klasgenootje een grappig interview in de GeluidMixer. Bedenk eerst wat gekke vragen en bepaal wie de vragen stelt en wie de antwoorden geeft.
- Met de **GeluidOpnemer** kun je 3 minuten achter elkaar opnemen. Neem dus per keer 1 vraag en 1 antwoord op. Sla dit stukje op en start dan een nieuwe opname.
- Ben je klaar met het hele interview? Ga dan naar **spullen binnenhalen** en open je **verzameling**.
- Plaats alle stukjes van je interview achter elkaar op geluidsspoor 1.
- Als je wilt, kun je aan het begin en einde van het interview, of tussen de vragen door, muziek plaatsen. Zoek in de mediatheek naar leuke muziek. Plaats de muziek op geluidsspoor 2.
- Is een geluid te lang? Klik erop in het geluidsspoor, dan kun je het korter maken met de schuifjes.
- Klik op de **afspeelknop** en luister hoe het is geworden.
- Vergeet niet je interview te bewaren!



Les 2

Geluid mixen bij tekenfilms

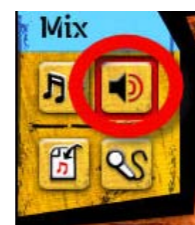
In deze les ga je geluid toevoegen aan een tekenfilm die je zelf gemaakt hebt. Dit kan een tekenfilm zijn die je al eerder hebt gemaakt, maar je kunt natuurlijk een nieuwe tekenfilm maken.

Opdracht 1: Geluid bij je tekenfilm

- Maak een tekenfilm of open er een uit je verzameling.
- Bedenk wat voor geluid er goed bij jouw tekenfilm past. Wil je er muziek onder zetten, gekke stemmetjes inspreken of (zoals in het voorbeeld) een kip laten tokken?
- Klik op het **handje**. Je ziet nu rechts het menu **algemeen** verschijnen.
- Klik hier op **Nieuwe Mix**. De GeluidMixer opent nu onder je tekenfilm.



- Kies een geluid dat goed past bij je tekenfilm of neem zelf iets op. Voor het voorbeeld doe je een kip na: tóóktoktoktok!
- Plaats het geluid op geluidsspoor 1.



- Klik op de **afspeelknop** om het resultaat te beluisteren.

Opdracht 2: Geluid aanpassen

In de GeluidMixer kun je het volume van het geluid aanpassen en kiezen van welke kant het geluid komt.

- Klik op het **begin-** of **eindpunt** van je geluid. Op dit punt kun je het volume van het geluid veranderen. Ook kun je kiezen op welke speaker (dus aan welke kant) je het geluid hoort.
- Zet het geluid op het eerste ankerpunt op 0.
- Klik nu op het laatste ankerpunt en zet het volume hier op 100.
- Klik op de afspeelknop om te luisteren hoe dat klinkt.



- Klik nu ergens op het geluidsspoor. In het menu rechts kun je een ankerpunt toevoegen.



- Op dit punt kun je nu ook weer het geluid veranderen.
- Zet het geluid op het eerste ankerpunt op de linker speaker, het geluid op het tweede ankerpunt op beide speakers en van het laatste ankerpunt op de rechter speaker.
- Als je nu naar het geluid luistert, lijkt het net of het geluid van links naar rechts gaat.

Opdracht 3: Zelf geluidseffecten maken

De geluidseffecten die je hoort in films of op tv zijn vaak op de vreemdste manieren gemaakt. Er kan tegenwoordig natuurlijk veel met de computer, maar zelf geluidseffecten maken is veel leuker! Denk bijvoorbeeld aan voetstappen op een grindpad, een krakende deur of rommelend onweer.

- Bedenk 3 geluidseffecten voor bij een tekenfilm. Je moet de geluiden kunnen maken met spullen die in de buurt zijn. Bijvoorbeeld pannen en deksels, tikken met pennen of een ballon leeg laten lopen. Je eigen lichaam is ook heel geschikt! Met je

handen en voeten kun je allerlei ritmes maken. En wat voor geluiden er al niet uit je mond kunnen komen! Probeer maar eens.

- Neem de geluidseffecten op met de **GeluidOpnemer**. Vergeet ze niet te bewaren!
- Vanuit je verzameling kun je de geluidseffecten nu onder een tekenfilm plaatsen. Of je maakt een nieuwe tekenfilm, waar de geluiden goed bij passen.

Bedenk zelf nog meer te gekke geluidsmixen.

Heb je vragen of goede tips? Stuur ze naar de CinekidStudio redactie: redactie@cinekid.nl. Houd ook de site in de gaten voor tips en acties.



Veel plezier!



Colofon

Tekst en illustraties lesbrief:

Lotte Vergouwen, Ronny Theeuwes

Vormgeving lesbrief:

Overburen

Met dank aan:

Martine Posthuma de Boer,
Vanessa Pattipeilohy

CinekidStudio.nl

Concept: Cinekid

Ontwerp: IJsfontein Interactive Media

Technische realisatie: Anox, WEBclusive

CinekidStudio.nl en Cinekid educatie worden mede mogelijk gemaakt door SenterNovem, Mondriaan Stichting, Amsterdams Fonds voor de Kunst, Nederlands Fonds voor de Film en Fonds 1818. Powered by KPN.

© Cinekid 2007. Korte Leidsedwarsstraat 12 - 1017 RC Amsterdam - redactie@cinekid.nl
www.cinekidstudio.nl - www.cinekid.nl